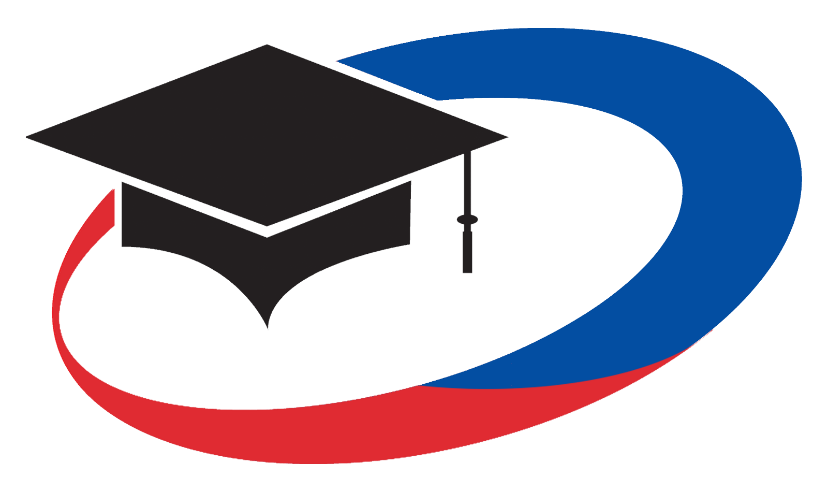
**Pengembangan Website Destinasi Wisata Di Indonesia**



Link Trello: https://trello.com/b/Rtua5WLy

Oleh:

**TIM: Zeus**

**211110933 - Dhea Romantika Marpaung**

**211110656 - Nabila Zahra Lubis**

**211111552 - Riza Adrian**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS MIKROSKIL**

**Medan**

**2023**

# Daftar Isi

[Daftar Isi i](#_Toc134656953)

[1. Latar Belakang 1](#_Toc134656954)

[2. Sprint Planning 2](#_Toc134656955)

[3. Sprint Goals 2](#_Toc134656956)

[4. Product Backlog 3](#_Toc134656957)

[5. Sprint Backlog 4](#_Toc134656958)

[6. Table Daily scrum meeting 7](#_Toc134656959)

[7. Laporan Sprint Review 9](#_Toc134656960)

[8. Sprint Restrospective 10](#_Toc134656961)

[9. Laporan sprint Restrospective 11](#_Toc134656962)

[10. Screenshoot Board Trello 12](#_Toc134656963)

[11. Link Trello 12](#_Toc134656964)

[12. Link Github 12](#_Toc134656965)

[13. Link Figma 12](#_Toc134656966)

# Latar Belakang

Indonesia memiliki kekayaan alam dan budaya yang sangat besar, sehingga sektor pariwisata menjadi salah satu sektor yang penting dalam perekonomian Indonesia.Dalam beberapa tahun terakhir, pemerintah Indonesia telah melakukan berbagai upaya untuk meningkatkan jumlah wisatawan yang berkunjung ke Indonesia. Masih banyak dari masyarakat yang tidak mengetahui lokasi Objek Wisata serta budaya yang ada di Indonesia. Hal tersebut dikarenakan pengetahuan masyarakat mengenai Objek Wisata dan budaya Indonesia masih terbatas. Salah satu upaya tersebut adalah dengan mempromosikan destinasi wisata di Indonesia melalui media digital, seperti website dan media sosial.

Namun, masih banyak website pariwisata di Indonesia yang belum memiliki fitur dan tampilan yang menarik, serta kurang informatif dan akurat. Hal ini dapat mengurangi minat wisatawan untuk berkunjung ke destinasi wisata di Indonesia.Untuk itu, perlu dilakukan pengembangan website destinasi wisata di Indonesia yang lebih baik dan berkesan, agar dapat menarik minat wisatawan untuk berkunjung ke Indonesia.

Pentingnya dibuat website ini adalah dapat menghemat biaya dalam penyampaiannya dan dapat di akses oleh semua pengguna di seluruh dunia dengan jaringan internet. Keutamaan yang ditunjukkan dalam pembuatan website ini adalah lebih menonjolkan informasi tentang industri pariwisata di Indonesia. Sehingga hal ini akan mendorong meningkatnya jumlah kunjungan wisatawan, dan akan meningkatkan aset daerah dan juga perekonomian masyarakat sekitarnya

Berdasarkan hal tersebut di atas, maka akan dibuat sebuah web pariwisata dengan judul, **“Pengembangan Website Destinasi Wisata Di Indonesia“.**

# Sprint Planning

Perancangan desain website ini direncanakan akan berjalan kurang lebih sekitar 2 mingguSprint direncanakan akan berlangsung sebanyak dua sprint yang dimana sprint 1 tim akan membahas mengenai topik permasalahan seberapa pentingnya akan dibangun website destinasi wisata, kemudian melakukan analis masalah terhadap case tersebut. Kemudian tim akan menentukan item backlog sesuai dengan kebutuhan pengguna (user) dan menetukan task-task yang akan dikerjakan oleh tim.

Selanjutnya pada sprint 2, tim akan memebahas fokus pada desain UI pada website yang sedang di rancang dan melakukan review terhadap desain yang sedang dikerjakan.

# Sprint Goals

**Sprint 1**

1. Penyusunan produk backlog
2. Analisis masalah
3. Membuat UI Home, dimana disana user dapat melihat destinasi destinasi yang ada di Indonesia.

**Sprint 2**

1. Membuat UI pada halaman destinasi, dimana user dapat melihat destinasi wisata yang di berbagai provinsi.
2. Membuat UI untuk fitur pencarian destinasi.
3. Membuat UI pada halaman makanan, dimana user dapat melihat dan mengenal makanan khas Indonesia dari berbagai daerah
4. Membuat UI pada halaman pakaian, dimana user dapat melihat dan mengenal berbagai pakaian daerah di Indonesia
5. Membuat UI pada halaman pakaian, dimana user dapat memilih pada provinsi mana yang ingin user ketahui
6. Membuat UI untuk meuju ke halaman media sosial.
7. Membuat UI pada halaman hotel, dimana user akan dapat melihat hotel yang direkomendasikan oleh website pada lokasi yang ingin dicari oleh user.
8. Perbaikan UI pada halaman Home website.

# Product Backlog

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **AS A** | **I Want To** | **So That** | **Priority** | **Estimation (day)** |
| 1 | User | Saya dapat melihat keseluruhan wisata yang ada di Indonesia | Saya bisa mengetahui apa saja destinasi wisata yang ada di Indonesia | High | 2 |
| 2 | User | Saya dapat melakukan fitur pencarian destinasi wisata di Indonesia | Saya dapat melakukan pencarian destinasi wisata yang ada di Indonesia | Medium | 2 |
| 3 | User | Saya dapat melihat makanan khas daerah yang ada di Indonesia | Saya bisa mengetahui apa saja makanan-makanan yang ada di Indonesia | High | 2 |
| 4 | User | Saya dapat melihat pakaian tradisional yang ada di Indonesia | Saya bisa mengetahui apa saja pakaian tradisional yang ada di Indonesia | High | 2 |
| 5 | User | Saya dapat mengetahui bahasa-bahasa daerah yang ada di Indonesia | Saya bisa mengetahui apa saja bahasa yang ada di Indonesia | High | 2 |
| 6 | User | Saya dapat memilih tema destinasi wisata | Saya bisa memilih tema wisata sesuai dengan kebutuhan saya | High | 2 |
| 7 | User | Saya dapat mengakses media sosial wisata terkait | Saya bisa melihat lebih detail tentang tentang tempat wisata tersebut | Medium | 2 |
| 8 | User | Saya bisa mengetahui rekomendasi hotel yang terpercaya sesuai | Saya bisa memilih hotel yang baik ketika berkunjung ke provinsi | High | 2 |

# Sprint Backlog

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **User Story** | **Tasks** | **Owner / Assignee** | **Estimated efforts (hours)** | **Status** |
| **1** | Sebagai user saya dapat melihat keseluruhan wisata yang ada di indonesia sehingga saya dapat mengetahui apa saja destinasi wisata yang ada di indonesia | Desain UI | Dev 1  Dev 2  Dev 3 | 6 | Done |
| Coding | Dev 1  Dev 2  Dev 3 |  | To be started |
| Testing | Dev 1  Dev 2  Dev 3 |  | To be started |
| **2** | Sebagai user saya dapat melakukan fitur pencarian destinasi wisata di indonesia sehingga saya dapat melakukan pencarian destinasi wisata yang ada di indonesia | Desain UI | Dev 1  Dev 2  Dev 3 | 6 | Done |
| Coding fitur pencarian | Dev 1  Dev 2  Dev 3 |  | To be started |
| Testing | Dev 1  Dev 2  Dev 3 |  | To be started |
| **3** | Sebagai user saya dapat melihat makanan yang ada di indonesia sehingga saya bisa mengetahui makanan-makanan yang ada di indonesia | Desain UI | Dev 1  Dev 2  Dev 3 | 6 | Done |
| Coding | Dev 1  Dev 2  Dev 3 |  | To be started |
| Testing | Dev 1  Dev 2  Dev 3 |  | To be started |
| **4** | Sebagai user saya dapat melihat pakaian tradisional yang ada di indonesia sehinggga saya bisa mengetahui apa saja pakaian tradisional yang ada di indonesia | Desain UI | Dev 1  Dev 2  Dev 3 | 6 | Done |
| Coding | Dev 1  Dev 2  Dev 3 |  | To be started |
| Testing | Dev 1  Dev 2  Dev 3 |  | To be started |
| 5 | Sebagai user saya dapat mengetahui bahasa-bahasa daerah yang ada di indonesia sehingga saya bisa mengetahui bahasa apa saja yang ada di indonesia | Desain UI | Dev 1  Dev 2  Dev 3 | 6 | Done |
| Coding | Dev 1  Dev 2  Dev 3 |  | To be started |
| Testing | Dev 1  Dev 2  Dev 3 |  | To be started |
| 6 | Sebagai user saya dapat memilih tema wisata sehingga saya bisa memilih tema wisata sesuai dengan kebutuhan saya | Desain UI | Dev 1  Dev 2  Dev 3 | 6 | Done |
| Coding | Dev 1  Dev 2  Dev 3 |  | To be started |
| Testing | Dev 1  Dev 2  Dev 3 |  | To be started |
| 7 | Sebagai user saya dapat mengakses sosial media lokasi wisata terkait sehingga saya bisa melihat lebih detail tentang tempat wisata tersebut | Desain UI | Dev 1  Dev 2  Dev 3 | 6 | Done |
| Coding | Dev 1  Dev 2  Dev 3 |  | To be started |
| Testing | Dev 1  Dev 2  Dev 3 |  | To be started |
| 8 | Sebagai user saya dapat mengetahui rekomendasi hotel yang terpercaya sesuai dengan penempatan provinsi yang saya butuhkan | Desain UI | Dev 1  Dev 2  Dev 3 | 6 | Done |
| Coding | Dev 1  Dev 2  Dev 3 |  | To be started |
| Testing | Dev 1  Dev 2  Dev 3 |  | To be started |

# Table Daily scrum meeting

**Meeting 1**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Pertanyaan** | **Nama** | **Senin** | **Selasa** | **Rabu** | **Kamis** | **Jumat** | **Sabtu** |
| Apa yang dikerjakan kemarin? | Dhea | Create  board  trello |  |  |  | Create Figma project |  |
| Apa yang dikerjakan hari ini | Menetukan topik permasalahan | Analisis masalah  Menyusun |  | Menentukan task pada backlog | Desain UI Halaman Home |  |
| Menyusun product backlog |
| Masalah yang di hadapi? |  |  |  |  |  |  |
| Apa yang dikerjakan kemarin? | Nabila | Menetukan topik permasalahan | Analisis masalah |  |  |  |  |
| Apa yang dikerjakan hari ini |  | Menyusun task pada backlog di trello | Update trello | Menyusun product backlog pada laporan | Merancang  Tampilan Halaman Home |  |
| Masalah yang di hadapi? |  |  |  |  |  |  |
| Apa yang dikerjakan kemarin? | Riza |  |  |  |  |  |  |
| Apa yang dikerjakan hari ini | Menentukan topik permasalahan | Analisis masalah | Menyusun product backlog | Menyusun task pada backlog | Desain UI Halaman Home |  |
| Masalah yang di hadapi? |  |  |  |  |  |  |

**Meeting 2**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Pertanyaan** | **Nama** | **Senin** | **Selasa** | **Rabu** | **Kamis** | **Jumat** | **Sabtu** |
| Apa yang dikerjakan kemarin? | Dhea | Melakukan update pada item backlog |  |  |  |  |  |
| Apa yang dikerjakan hari ini |  | Perbaikan desain UI Home | Desain UI halaman  Bahasa |  |  |  |
| Desain UI halaman  Tema |
| Penyusunan Prototype |
| Masalah yang di hadapi? |  |  |  |  |  |  |  |
| Apa yang dikerjakan kemarin? | Nabila | Melakukan update pada item backlog |  |  |  |  |  |
| Apa yang dikerjakan hari ini |  | Melakukan  Perancangan final Home | Desain UI halaman Makanan khas |  |  |  |
| Desain UI halaman rekomendasi hotel |
| Mengupload scrum meeting |
| Mengupload scrum meeting |
| Masalah yang di hadapi? |  |  |  |  |  |  |  |
| Apa yang dikerjakan kemarin? | Riza | Melakukan update pada item backlog |  |  |  |  |  |
| Apa yang dikerjakan hari ini | Desain UI list destinasi dan halaman destinasi | Desain UI list pakaian dan halaman pakaian | Revisi desain UI |  |  |  |
| Penyusunan Prototype |
| Masalah yang di hadapi? |  |  |  |  |  |  |

# Laporan Sprint Review

Laporan review dari desain yang telah di kerjakan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Dhea** | **Nabila** | **Riza** |
| Dalam pembuatan desain halaman “Home” Nabila sudah membuat user interface website yang baik sesuai dengan apa yang sudah didiskusi kan dengan tim,  Dalam pembuatan halaman Makanan dan halaman Hotel, Nabila sudah mengikuti sesuai dengan  desain yang disepakati | Riza mendesain halaman pakaian khas daerah dengan baik dan informasi yang dicantumkan sesuai dengan dokumentasi yang akurat.  Riza telah membuat halaman yang berisi detail destinasi yang dipilih oleh user sehingga memudahkan user untuk mengetahui kondisi destinasi tersebut.**Riza** | Dhea dalam pembuatan desain halaman Tema dan halaman Bahasa sudah sesuai dengan konsep yang didiskusikan dan juga rapi. |
| Dalam pembuatan desain halaman “Home” Riza sudah membuat user interface website yang baik sesuai dengan apa yang sudah didiskusi kan dengan tim,  Dalam pembuatan halaman “Pakaian” dan halaman “Destinasi”, Riza sudah mengikuti sesuai dengan desain yang disepakati | Halaman tema yang dibuat oleh Dhea berisi berbagai macam pilihan destinasi sehingga memudahkan user untuk mencari apa yang dibutuhkan.  Dhea membuat halaman bahasa daerah dengan baik dan sangat detail, informasi yang dicantumkan sudah berasalh dari dokumentasi yang akurat. | Nabila dalam pembuatan desain halaman Makanan dan halaman Hotel dengan rapi dan bagus. |

# Sprint Restrospective

**Sprint 1**

Sprint 1 berjalan selama kurang lebih 1 minggu, dimulai tanggal 30 April 2023. Pada sprint ini, tim fokus pada pembuatan desain pada aplikasi Figma untuk halaman Home, Destinasi, Tema, Makanan, Pakaian, Bahasa, Hotel.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Anaysis** | | **Actions** | | |
| **What went well?** | **What could be improved?** | **What to stop doing?** | **What to keep doing?** | **What to start doing** |
| Koordinasi tim baik | Keputusan dalam menetukan desain UI | Terlalu lama mengambil keputusan | Kerjasama dalam tim | Diskusi |
| Penentuan topik permasalahan dengan cepat | Diskusi terlalu lama |  | Tepat waktu | Desain UI halaman lain |
| Analisis permasalahan |  |  |  |  |
| Diskusi berjalan lancar |  |  |  |  |
| Penyusunan backlog |  |  |  |  |

**Sprint 2**

Sprint 2 berjalan selama kurang lebih 3 Hari, dimulai tanggal 8 Mei 2023. Pada sprint ini, tim fokus pada pembuatan perbaikan semua halaman UI pada tampilan aplikasi dan Penyusunan laporan pembutan desain website.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Anaysis** | | **Actions** | | |
| **What went well?** | **What could be improved?** | **What to stop doing?** | **What to keep doing?** | **What to start doing** |
| Koordinasi tim baik | Keputusan dalam menetukan desain UI | Terlalu lama mencari ide untuk merancang desain | Kerjasama dalam tim | Penyusunan laporan |
| Merancang desain dengan baik |  |  | Tepat waktu | Push github |
| Update backlog |  |  | Pekerjaan tugas dengan baik |  |
| Pembagian Tugas |  |  |  |  |

# Laporan sprint Restrospective

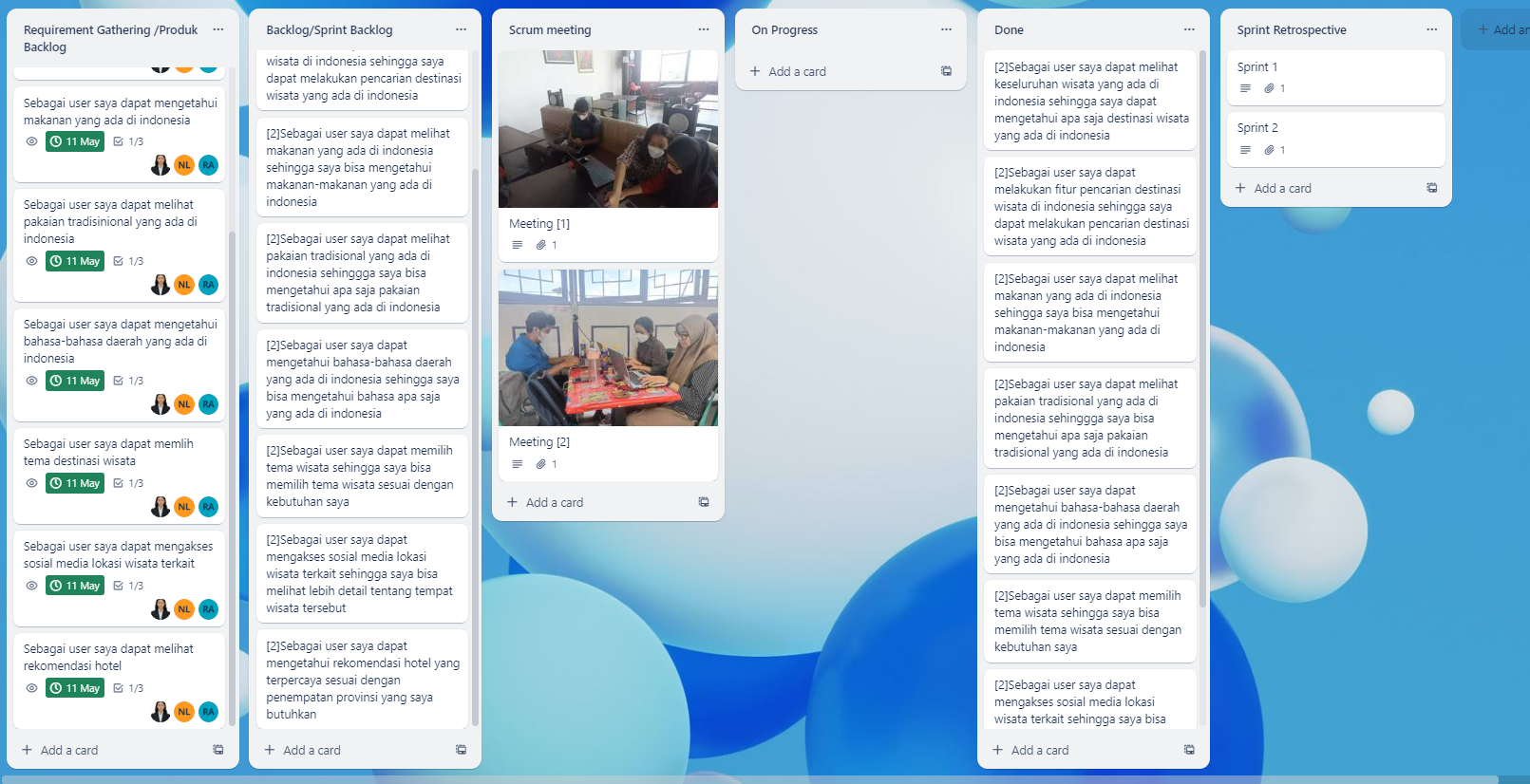
**Sprint 1**

Pada Sprint 1 hal yang berjalan dengan baik diantaranya koordinasi bersama tim dengan baik, penentuan topik permasalahan dengan cepat, menganalisis permasalahan, berdiskusi berjalan dengan lancar serta penyusunan Backlog yang baik. Ada beberapa hal yang harus diperbaiki pada sprint 1 seperti berdiskusi serta mengambil keputusan dalam menentukan desain UI dengan memakan waktu yang lama. Dengan begitu dalam hal berdiskusi yang terlalu lama harus segera di berhentikan dan di ubah agar tidak membuang waktu. Namun kerjasama tim yang baik dan ketepatan waktu untuk berdiskusi harus tetap di pertahankan. Tim zeus pada sprint 1 ini telah melakukan diskusi dan merancang tampilan desain UI di tiap tiap halaman yang dibutuhkan.

**Sprint 2**

Pada sprint 2 hal yang berjalan dengan baik diantaranya koordinasi dan merancang desain bersama dengan baik, mengupdate backlog pada trello, serta menjalankan tugas masing-masing dengan baik dan cepat. Namun tentu ada hal yang harus diperbaiki seperti mengambil keputusan dalam berdiskusi ketika menentukan desain UI. Dengan begitu dalam hal berdiskusi yang terlalu lama harus segera di berhentikan dan di ubah agar tidak membuang waktu. Namun kerjasama tim yang baik dan ketepatan waktu serta bertanggung jawab dalam pekerjaan masing-masing anggota harus tetap di pertahankan. Tim Zeus pada sprint 2 ini melakukan penyusunan laporan dan push Github.

# Screenshoot Board Trello



# Link Trello

Link Trello: https://trello.com/b/Rtua5WLy

# Link Github

Github: <https://github.com/aadeeee/Laporan-UTS-Perangkat-Lunak.git>

# Link Figma

Figma: https://www.figma.com/file/SuoYawJO6Pnmhasak2OykE/UTS-Perangkat-Lunak?type=design&t=OELTSg04QcNqHMNj-1